TOTAL RECALL
SPECTRUM AND AMSTRAD VERSIONS

PLEASE NOTE:

THROUGHOUT LEVELS ONE, THREE, AND FIVE, THERE ARE COLOUR CODED SWITCHES, THAT WHEN OPERATED WILL REMOVE, (OR ADD WHERE NECESSARY), WALLS AND PLATFORMS WHICH ARE COLOUR CODED TO ONE PARTICULAR SWITCH.

ALSO IN THE ABOVE MENTIONED LEVELS, BY STANDING ON 'PAD' (SPECTRUM) or 'P' (AMSTRAD), YOU CAN TURN OFF A PARTICULAR TYPE OF LASER FOR SEVERAL SECONDS, ALTHOUGH THE TIME MAY VARY DEPENDING ON THE LEVEL PLAYED.

Aux niveaux un, trois et cinq se trouvent des interrupteurs de couleur qui vous permettent, en les activant, de retirer (ou d'ajouter au besoin) les murs et les plate-formes correspondants à un de ces interrupteurs.

Aux niveaux ci-dessus, en restant sur 'PAD' (Spectrum) ou 'P' (Amstrad), vous pouvez désactiver un type de laser pendant quelques secondes mais le temps de suspension accordé peut varier suivant le niveau.

In den Abschnitten eins, drei und fünf gibt es farbige Schalter, durch deren Betätigung Wände und Plattformen entfernt oder hinzugefügt werden, die der Farbe des Schalters entsprechen.

In den oben genannten Abschnitten können Sie mit 'PAD' (Spectrum) oder 'P' (Amstrad/Schneider) eine bestimmte Art von Lasern für einige Sekunden ausschalten. Die Zeitspanne variiert je nach gespieltem Abschnitt.